

Масштабируемость блокчейн-систем: проблемы и решения

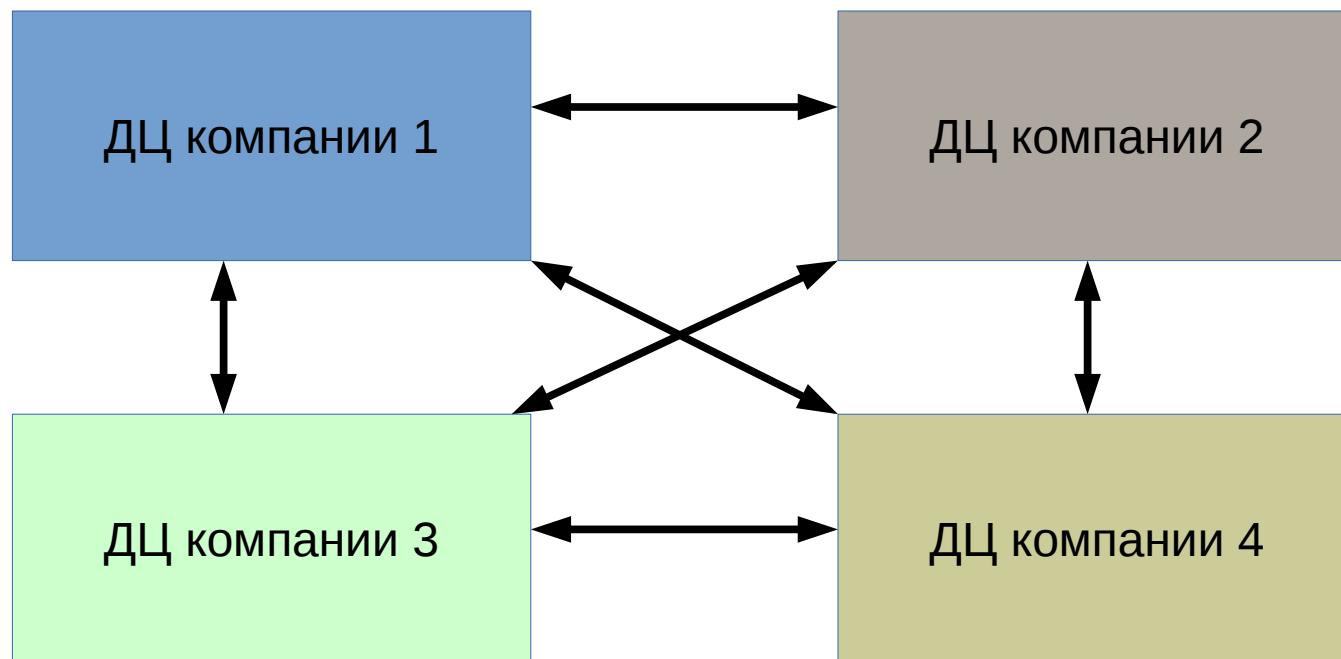
**Александр
Чепурной**

IOHK Research

Этот разговор:

об открытых системах (Bitcoin, Ethereum Classic, etc)

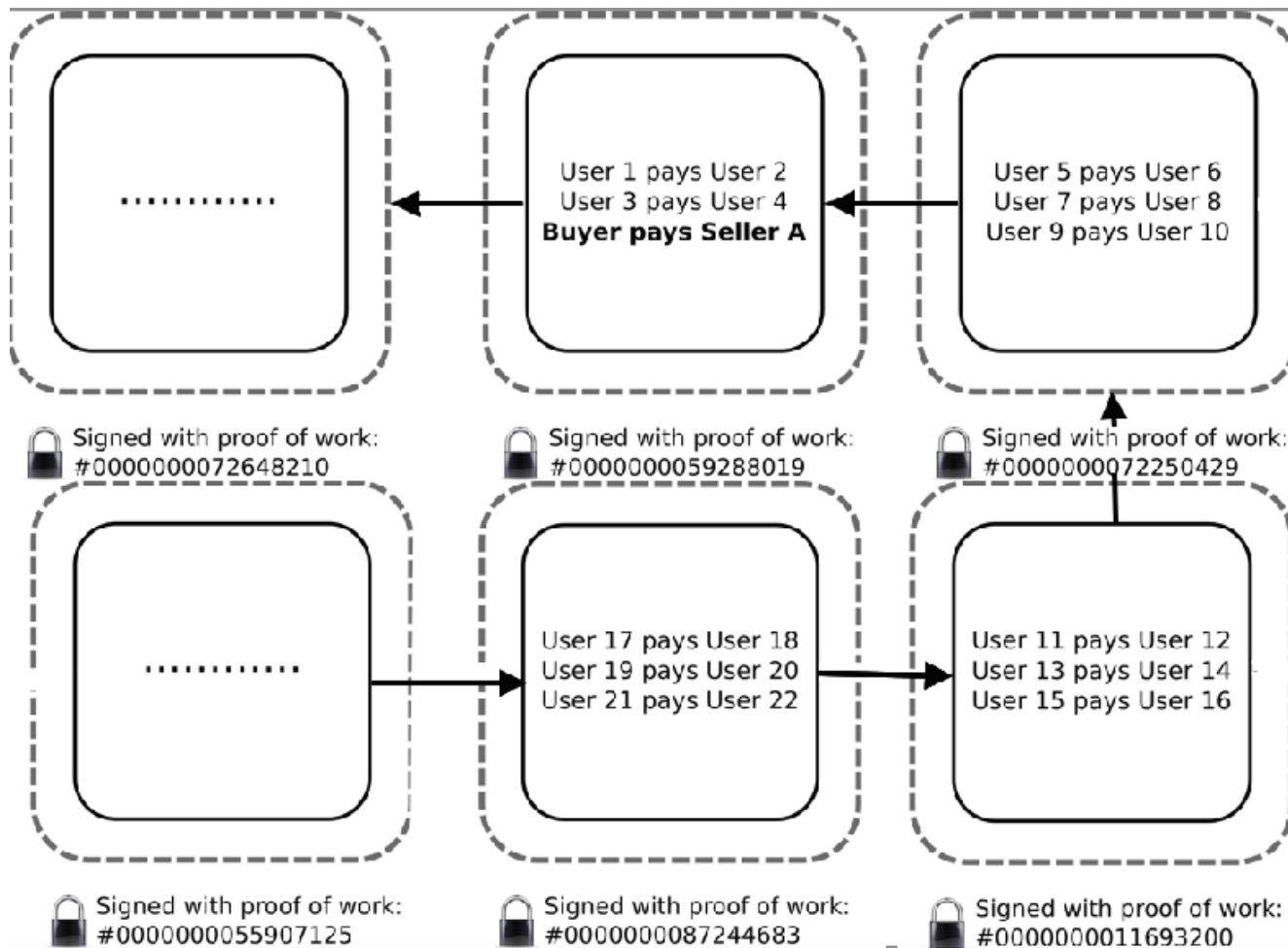
Закрытые – другой разговор:



Сложности в масштабировании открытых систем:

- среднестатистический современный компьютер должен иметь полные гарантии безопасности
- одноуровневая p2p-сеть, машин с широким каналом немного
- постоянные атаки (DoS итп)
- нетехнические способы решения проблем ограничены, обновления протокола затруднены
- сложной криптографии желательно избегать

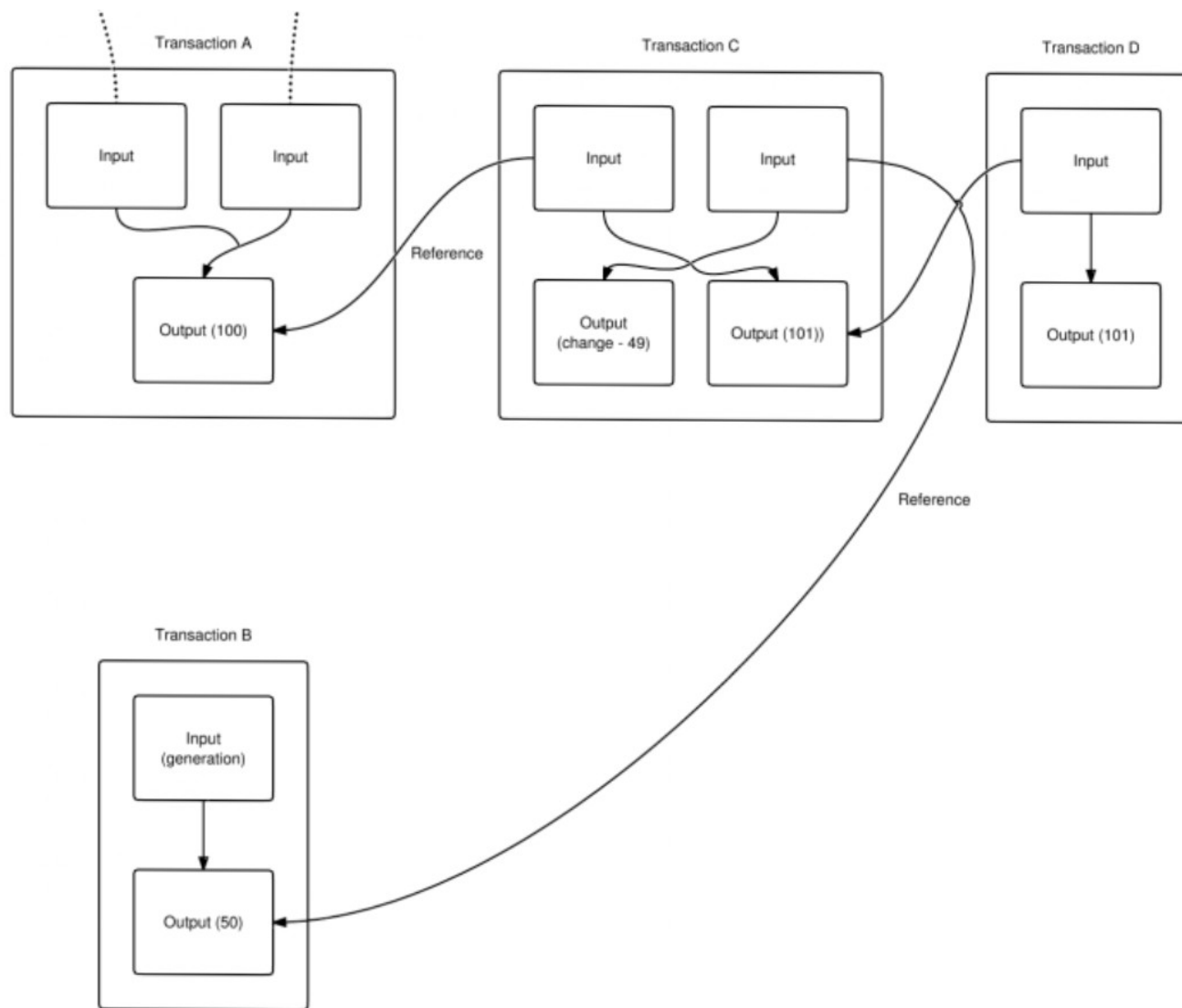
Блокчейн



Состояние

- Извлекать данные из блокчейна непрактично
- Текущее минимальное состояние позволяет проверить валидность любой транзакции
- В случае биткойна – набор UTXO
- Ethereum – “world state” (задан протоколом)

Транзакция Bitcoin



Bitcoin: что измерять?

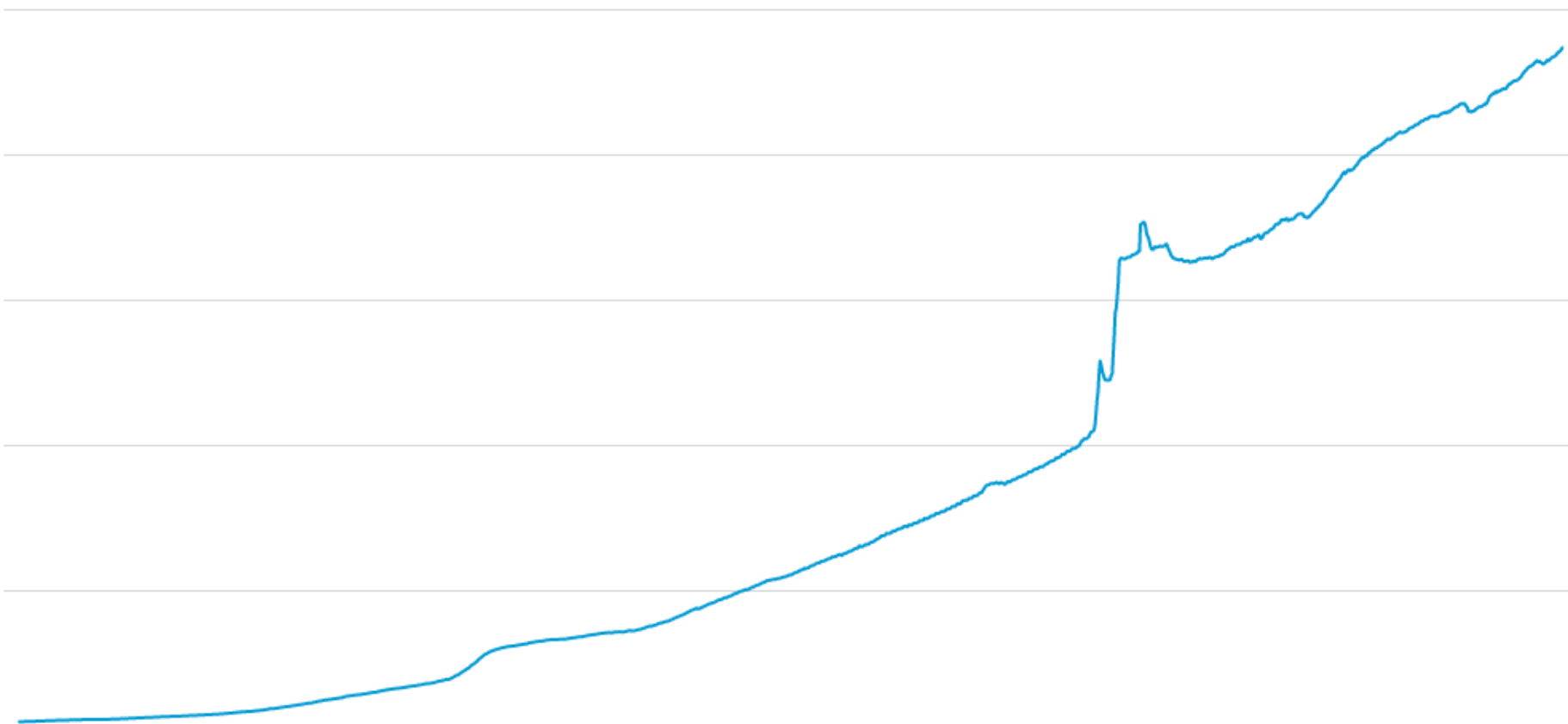
Число неподтвержденных транзакций – как сильно система перегружена в данный момент?

65756 Unconfirmed Transactions

Bitcoin: что измерять?

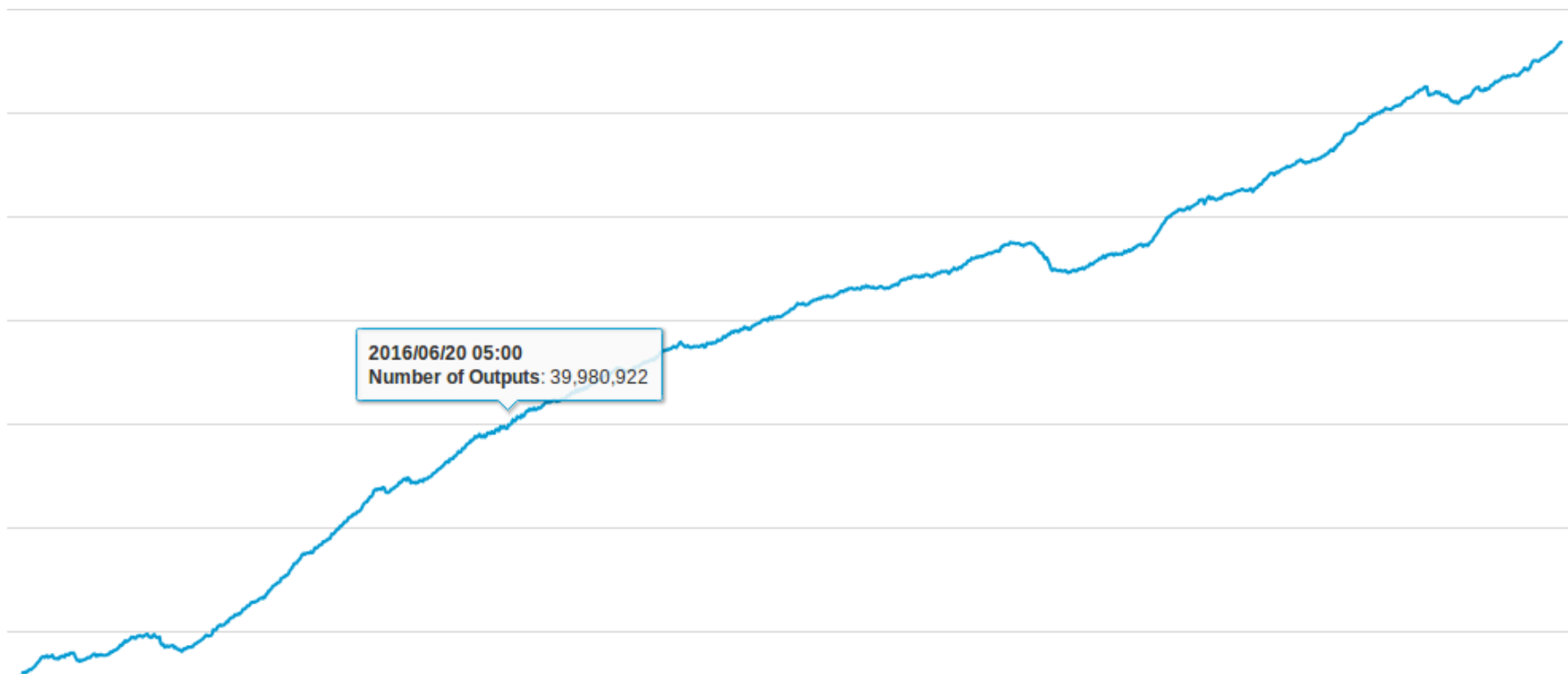
Количество UTXO (непотраченных выходов транзакций) – как тяжело выжить в сети среднему компьютеру.

За все время жизни Биткойна:



Набор UTXO – постоянный размер блоков

За последний год



Пропускная способность

- Чем больше пропускная способность, тем больше транзакций может принять блокчейн
- Обратная сторона: и тем быстрее растет блокчейн и состояние

Как увеличить?

Решение №1: изменить константу!

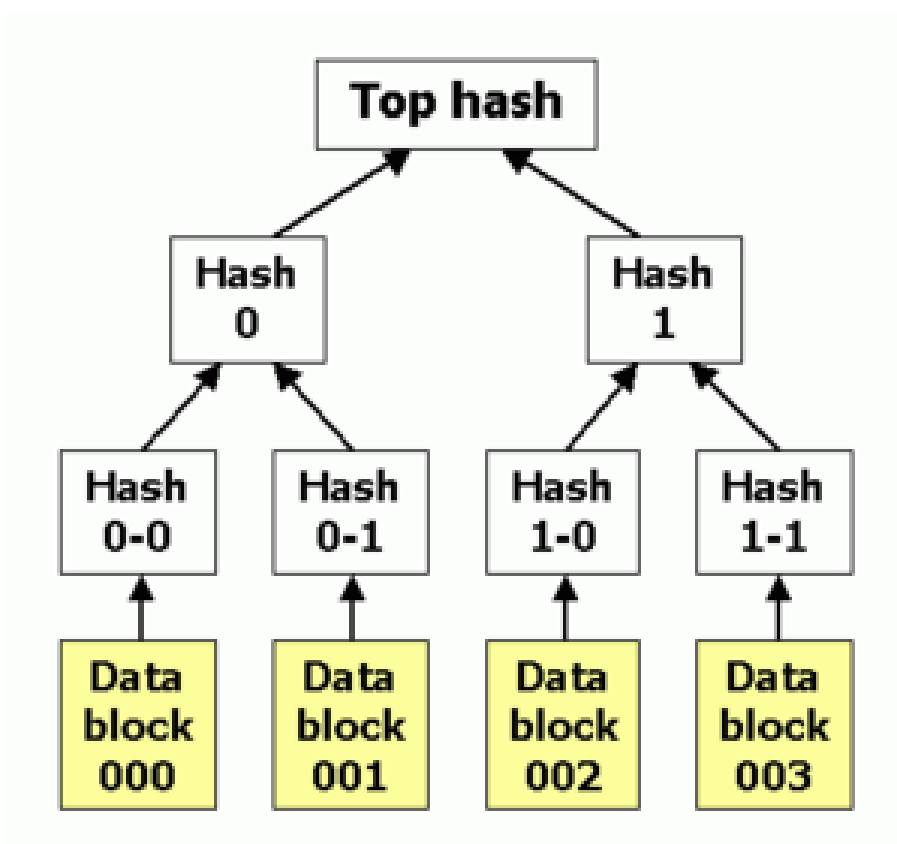
- Размер блока
- Среднее время между блоками
- Настройки Биткойна очень консервативны, увеличить размер блока или уменьшить время между блоками в 2-4 раза не представляет проблем **для консенсуса**

Решение №2: изменить протокол консенсуса!

- Bitcoin-NG
- GHOST / SPECTRE (?)
- ByzCoin (collective signing)
- Proof-of-Stake (?)

Дерево Меркла

Один хэш (32 байта) определяет целостность потенциально очень большого массива данных (гигабайты!)



Блокчейн

- Хранить блоки все накладнее
- В Биткойне, приходится обрабатывать целиком
- Но потом можно не хранить (рационально!)
- Но откуда брать тогда блоки новым узлам?
- В Эфириуме можно сгрузить только заголовки блоков, затем состояние некоторое количество блоков назад, и блоки
- Гарантии безопасности?

Решение: Rollerchain

- Статья <https://arxiv.org/abs/1603.07926> (Chepurnoy, Larangeira, Ozhiganov)
- Новый алгоритм майнинга
- Заставляет майнера сохранять несколько старых версий состояния
- Все майнеры хранят “n” последних состояний и блоков

Table 1. Bootstrapping Methods

	Full Blocks Stored	Rational	Full State
Bitcoin Fullnode	All	No	Yes
SPV	None	Yes	No
Headers Then State	None	Yes	Yes
Rollerchain	last n blocks	Yes	Yes

Состояние

Должно храниться в памяти (RAM)

Текущий размер в Биткойне: 1.5 GB (47.5M выходов)

Если не помещается в памяти, серьезные проблемы!

Источник проблем



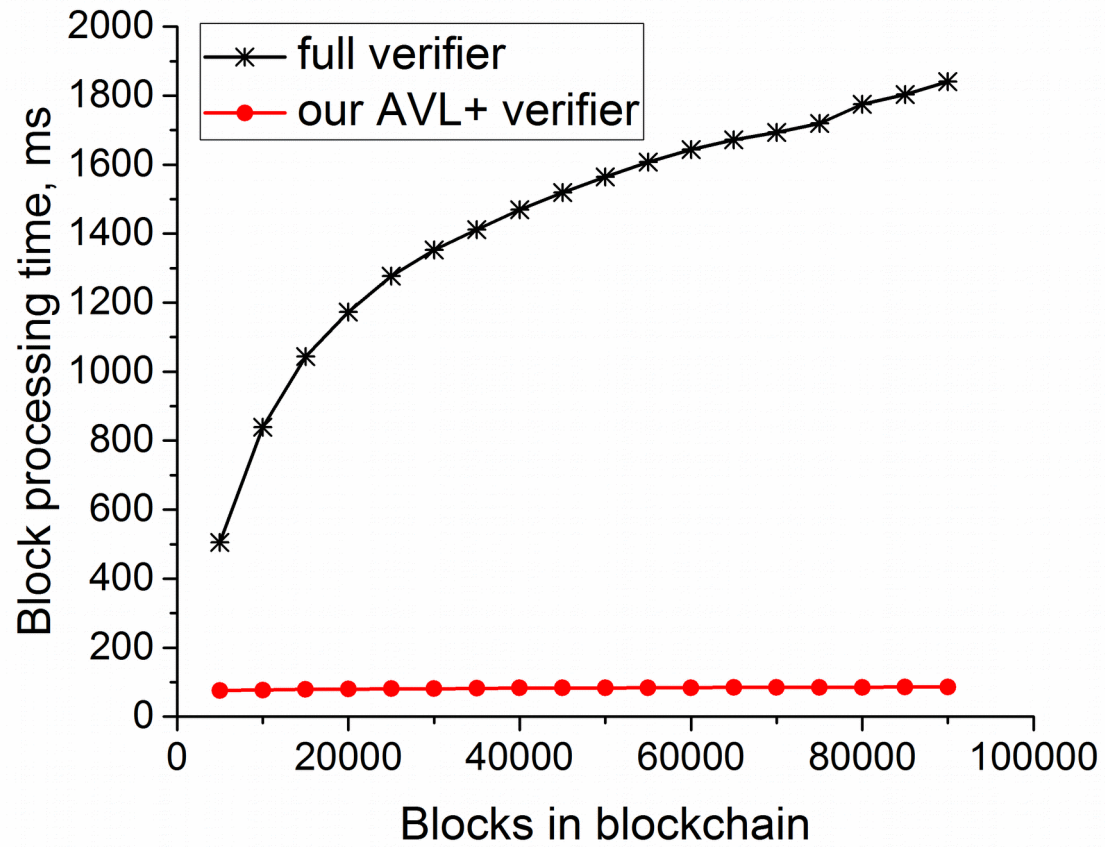
Пример проблем:

- Bitcoin: CVE-2013-2293 (DoS через чтение выходов с диска)
- Ethereum: часть атак осенью 2016 была направлена сначала на резкое увеличение размера состояния (чтобы вытолкнуть его на жесткий диск на большинстве узлов сети), а затем DoS атаки через запрос состояния элементов, хранящихся на диске

Решение:

- Не хранить узлу состояния совсем!
- Его хранят только майнеры, которые могут потратиться на RAM
- Майнер включает в блок доказательства правильности трансформации состояний
- Статья: <https://eprint.iacr.org/2016/994>
(Reyzin, Meshkov, Chepurnoy, Ivanov – Financial Cryptography'17)
- Видео: <https://www.youtube.com/watch?v=PHY7JnLrK5o>
(Leonid Reyzin @ RealWorldCrypto'17)

Решение:



Экономические механизмы:

Блокчейн-системы – красивое пересечение технических и экономических моделей

Пример, модель “газа” в Ethereum: майнеры могут регулировать доступную пользователям сложность вычислений

Проблема:

- Непотраченный выход в Bitcoin живет вечно!
- Контракты в Ethereum тоже!
- Сжимать состояние никому не выгодно
- Состояние растет даже в отсутствие роста пользовательской базы
- Особенно проблематично в случае хранения данных о голосованиях, аудите, протоколах итп.

Решение:

- Сейчас комиссия берется только за размер транзакции (+ за сложность вычислений в Ethereum)
- Предполагается брать комиссию и за время жизни объекта и его размер
- Аналог “газа” за хранение – стоимость байто-блока
- Майнеры собирают просроченные объекты за вознаграждение
- Токены могут стать подобными “свободным деньгам” Гезелля (открытый вопрос!)
- “On Space-scarce Economy in Blockchain Systems” (Meshkov, Cherpurnoy) – пока нет в публичном доступе!

И нечего сюда писать всякое!

- Lightning network / Sprites
- Sidechains
- Aspnes / Ardor
- Sharding

Некоторые выводы:

- Можно поднять на порядок-другой пропускную способность сети без компрометации базовых принципов и безопасности, и без сложной криптографии
- Все предложения (кроме изменения констант) по изменению дизайна блокчейна неприменимы для Биткойна (скорее всего, и для Ethereum)

Вопросы?